# Александр Миронов

Unity-разработчик

alex.mironov@example.com

Казань · готов к удалённой работе

## О СЕБЕ

Создаю игровые механики на Unity. Мобильная головоломка: механики, профилирование и сборки для Android.

Ключевые навыки: Unity, C#, Addressables, Profiler, URP, Git, Android

## ОПЫТ РАБОТЫ

**Unity-разработчик — Учебная компания «Контур проектов»** Март 2023 — сентябрь 2026

Вымышленный профессиональный пример

Мобильная головоломка: механики, профилирование и сборки для Android.

**Достижения**

- Снизил время загрузки уровня с 18 до 7 секунд.
- Уменьшил число просадок ниже 30 FPS на тестовых Android-устройствах на 65%.
- Реализовал сохранение прогресса и систему из 40 игровых заданий.

## ОБРАЗОВАНИЕ

**Учебный университет прикладных дисциплин** 2017 — 2021

Разработка интерактивных систем · Бакалавриат

## ЯЗЫКИ

Английский — B2