Александр Миронов

Серверный разработчик игр

alex.mironov@example.com

Казань · готов к удалённой работе

О СЕБЕ

Разрабатываю игровые серверы. Сервер матчей: authoritative state, reconnect и нагрузочные сценарии.

Ключевые навыки: Go, C++, WebSocket, Redis, PostgreSQL, Linux, Load testing

ОПЫТ РАБОТЫ

Серверный разработчик игр — Учебная компания «Контур проектов» Март 2023 — сентябрь 2026

Вымышленный профессиональный пример

Сервер матчей: authoritative state, reconnect и нагрузочные сценарии.

Достижения

- Обеспечил работу 15 тысяч одновременных соединений на тестовом стенде.
- Сократил время подбора матча с 40 до 12 секунд.
- Добавил серверную проверку действий и защиту от повторного списания валюты.

ОБРАЗОВАНИЕ

Учебный университет прикладных дисциплин 2017 — 2021

Разработка интерактивных систем · Бакалавриат

ЯЗЫКИ

Английский — B2