# Александр Миронов

Гейм-дизайнер

alex.mironov@example.com

Казань · готов к удалённой работе

## О СЕБЕ

Проектирую игровые системы. Прототип системы прогрессии: GDD, таблицы баланса и результаты плейтестов.

Ключевые навыки: Game design, Balancing, GDD, Unity, Excel, Telemetry, Prototyping

## ОПЫТ РАБОТЫ

**Гейм-дизайнер — Учебная компания «Контур проектов»** Март 2023 — сентябрь 2026

Вымышленный профессиональный пример

Прототип системы прогрессии: GDD, таблицы баланса и результаты плейтестов.

**Достижения**

- Переработал обучение и повысил завершение первого уровня с 58% до 76%.
- Спроектировал экономику из 35 предметов с симуляцией темпа прогресса.
- Проверил три варианта наград на игровых тестах с 60 участниками.

## ОБРАЗОВАНИЕ

**Учебный университет прикладных дисциплин** 2017 — 2021

Разработка интерактивных систем · Бакалавриат

## ЯЗЫКИ

Английский — B2