Александр Миронов

3D-дизайнер

alex.mironov@example.com

Казань · готов к удалённой работе

О СЕБЕ

Создаю трёхмерные материалы. Визуализация продукта: моделирование, свет, материалы и финальная композиция.

Ключевые навыки: Blender, Cinema 4D, 3ds Max, Substance Painter, Rendering, UV, Composition

ОПЫТ РАБОТЫ

3D-дизайнер — Учебная компания «Контур проектов» Март 2023 — сентябрь 2026

Вымышленный профессиональный пример

Визуализация продукта: моделирование, свет, материалы и финальная композиция.

Достижения

- Подготовил 45 предметных визуализаций для каталога.
- Снизил среднее время рендера сцены с 70 до 25 минут.
- Создал библиотеку материалов для повторного использования в восьми проектах.

ОБРАЗОВАНИЕ

Учебный университет прикладных дисциплин 2017 — 2021

Дизайн · Бакалавриат

ЯЗЫКИ

Английский — B2